

DIJELOVI RAČUNALA

MOLIM VAS DA OTVORITE WORD I PREPIŠETE DEFINICIJE DIJELOVA RAČUNALA. AKO NEMATE RAČUNALO PREPIŠITE SVE U BILJEŽNICE.



MIŠ NAM SLUŽI ZA IZVOĐENJE RAZNIH RADNJI (KLIK, DVOKLIK, POMICANJE IKONA..)



KUĆIŠTE POVEZUJE SVE DIJELOVE RAČUNALA (MIŠ, TIPKOVNICU, PRINTER, MONITOR..)



PRINTER SLUŽI ZA ISPIS DOKUMENATA (TEKSTA, SLIKE..)



TIPKOVNICA SLUŽI ZA UNOS TEKSTA U KOMPJUTOR ILI RAČUNALO



PRINTER SLUŽI ZA ISPIS DOKUMENATA (TEKSTA, SLIKE..)



MONITOR PRIKAZUJE SLIKU IZ KOMPJUTORA ILI RAČUNALA

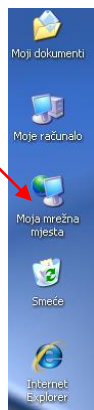
RADNA POVRŠINA JE SLIKA KOJA SE PRIKAŽE NAKON ŠTO UKLJUČIMO RAČUNALO ILI KOMPJUTOR.



MIŠ SE VIDI KAO BIJELA STRELICA – POKAZIVAČ MIŠA

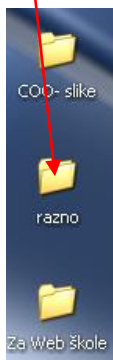


IKONE SU SLIČICE NA RADNOJ POVRŠINI:

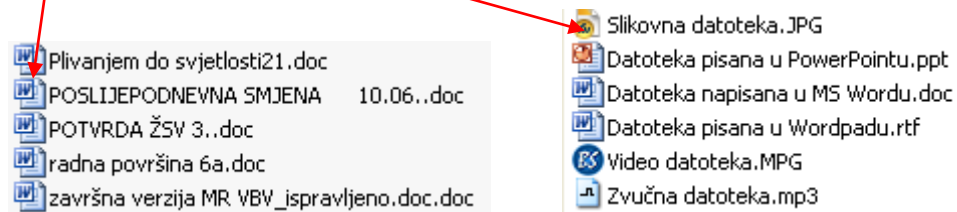


NEKE IKONE SU PROGRAMI

MAPE SU ŽUTE BOJE. TO JE MJESTO ZA SPREMANJE PODATAKA. (DATOTEKA)



DATOTEKA JE ZAPIS U KOJEM SE NALAZE PODACI. (TEKST,SLIKA, BROJEVI, ZVUK, VIDEO)



DATOTEKE I MAPE RASPOZNAJEMO PO RAZLIČITIM IKONAMA.