**PREDMET: Informatička pismenost**

**NADNEVAK: 06.04.2020.**

**UČITELJ: Goran Toth**

**NASTAVNA JEDINICA: Program Bojanje definicija i izgled prozora**

**RAZRED: OOS 2**

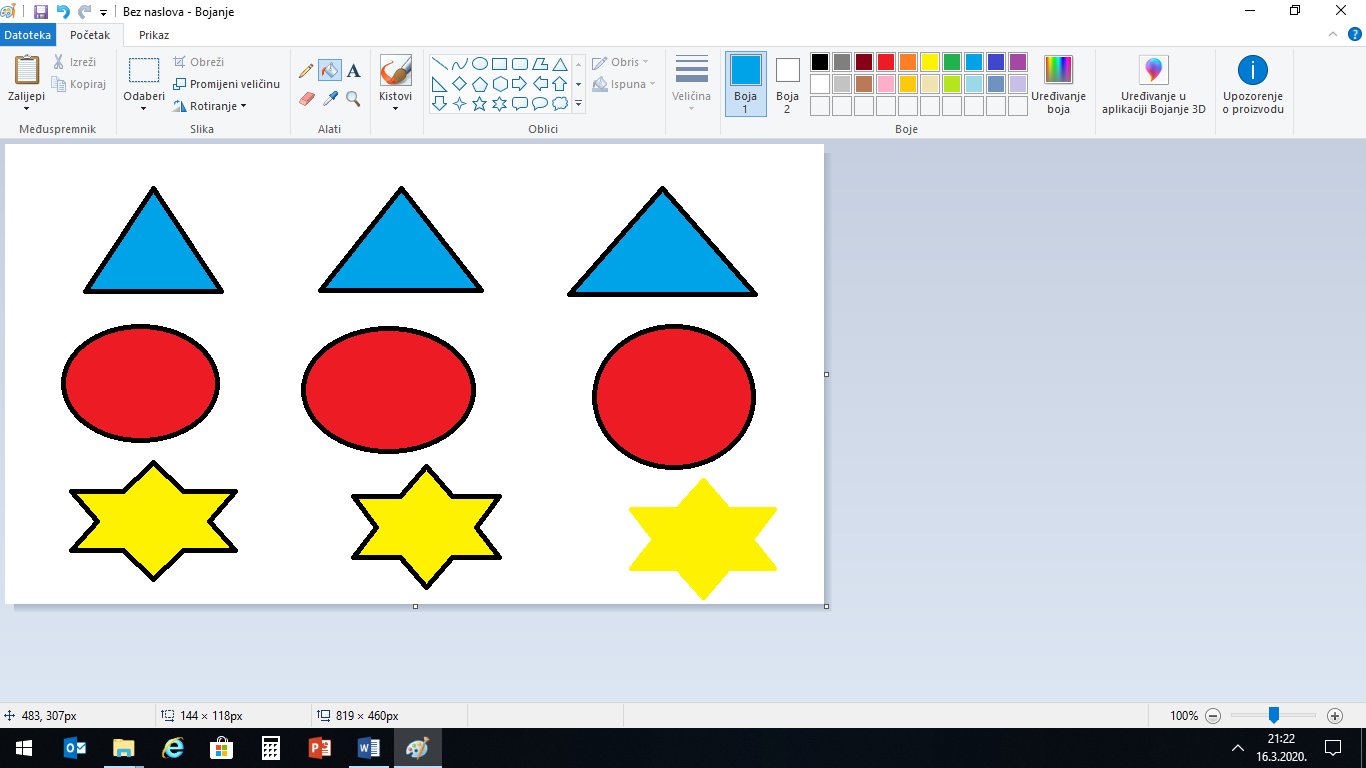
**ZADATAK: NAPIŠITE U SVOJE BILJEŽNICE ŠTO JE PROGRAM BOJANJE. ZAPAMTITE NJEGOVE DIJELOVE. PORAZGOVARAJTE SA UKUĆANIMA ŠTO SE SVE U NJEMU MOŽE NACRTATI .**

**PROGRAM BOJANJE** JE ALAT KOJI SE NALAZI NA RAČUNALU. U NJEMU MOŽEMO CRTATI I BOJATI RAZNE CRTEŽE. (SLIKA 1.)

OVDJE BIRAMO ALATE: OLOVKA, GUMICA…

OVDJE BIRAMO BOJE

OVDJE BIRAMO OBLIKE: TROKUT, KRUG, OBLAK…..



OVDJE CRTAMO