**PREDMET: Informatička pismenost**

**NADNEVAK: 14.04.2020.**

**UČITELJ: Goran Toth**

**NASTAVNA JEDINICA: PONAVLJANJE - Program Bojanje i dijelovi prozora**

**RAZRED: OOS 4**

**ZADATAK: NAPIŠITE U SVOJE BILJEŽNICE ŠTO JE PROGRAM BOJANJE I ŠTO POMOĆU NJEGA MOŽEMO NAPRAVITI. NA PRAZNA POLJA NAPIŠITE ŠTO MOŽEMO NAPRAVITI POMOĆU TIH ALATA. PORAZGOVARAJTE SA UKUĆANIMA ŠTO SE SVE U NJEMU MOŽE NACRTATI .**

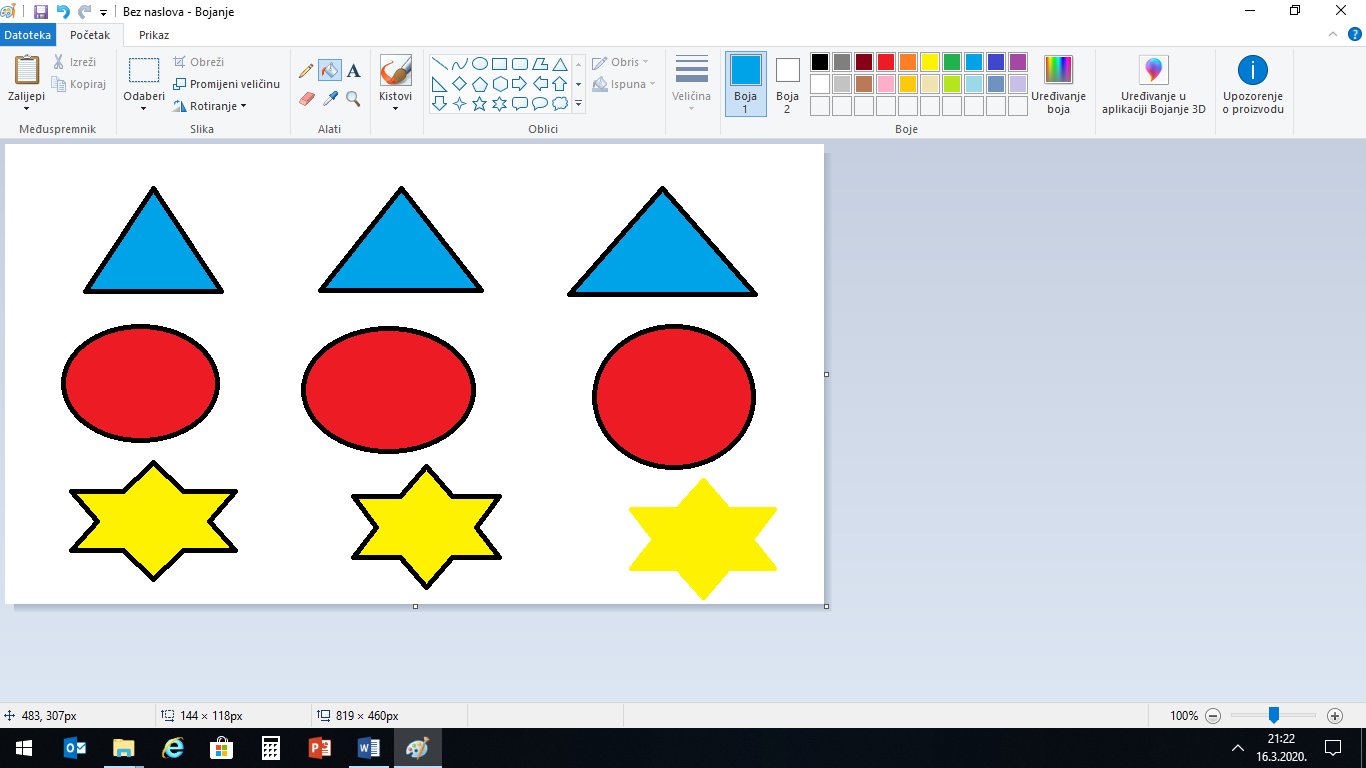
**PROGRAM BOJANJE** JE ALAT KOJI SE SLUŽI ZA\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (SLIKA 1.)

ALATI ZA:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ALAT ZA:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

OBLICI ZA CRTANJE:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



PROSTOR GDJE MOŽEMO\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_