**ZADATAK:** SPOJI SVE TOČKICE KOD DEFINICIJE MIŠA, POKAZIVAČA MIŠA I CRTANJE MIŠA. LIJEVU TIPKU MIŠA OBOJAJ CRVENO, DESNU TIPKU MIŠA OBOJAJ PLAVO A KOTAČIĆ MIŠA OBOJAJ ZELENO. SVE TO IZREŽI I ZALIJEPI U BILJEŽNICU.

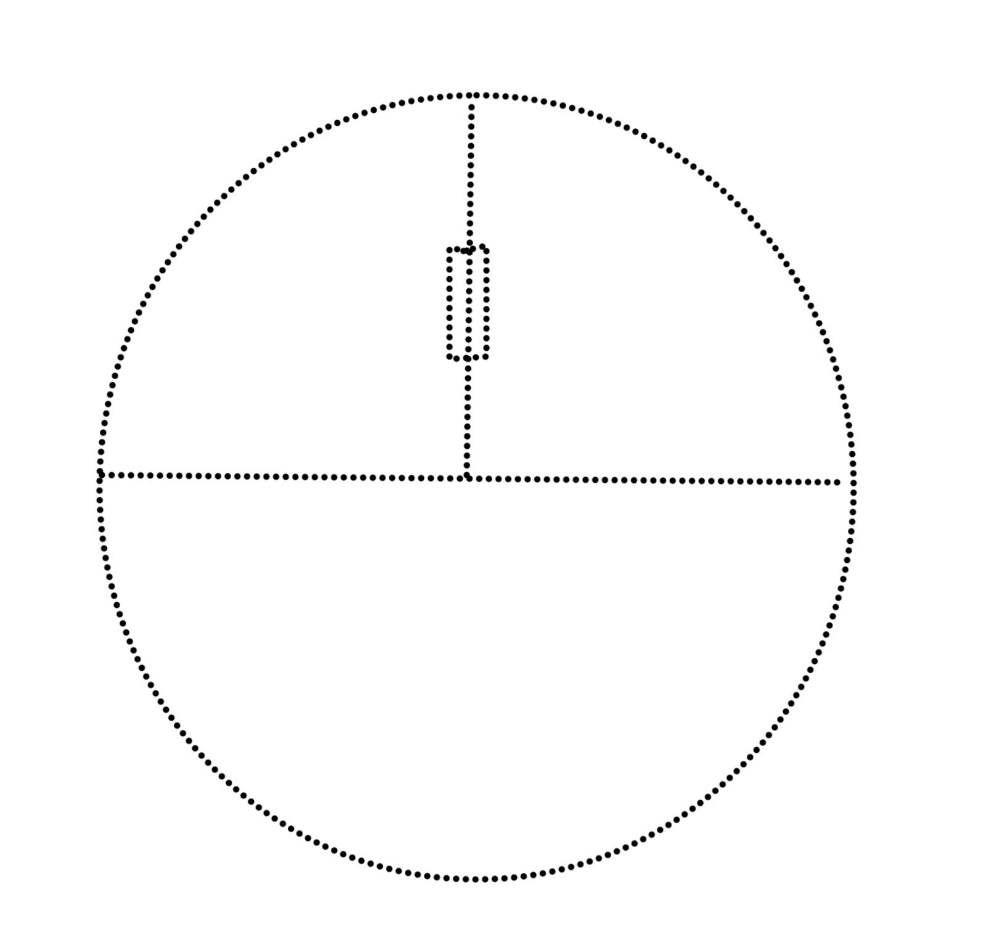
**DEFINICIJA MIŠA:**

MIŠ JE DIO RAČUNALA, MIŠEM POKAZUJEMO I KLIKAMO PO ZASLONU. POKAZIVAČ MIŠA JE U OBLIKU STRELICE.

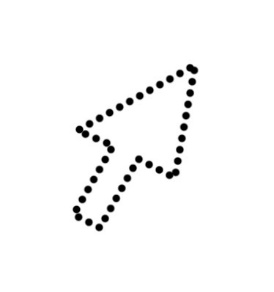
DIJELOVI MIŠA:

KOTAČIĆ

DESNA TIPKA MIŠA



LIJEVA ILI GLAVNA TIPKA MIŠA

**POKAZIVAČ MIŠA:** (KADA POMIČEŠ MIŠ, MIČE SE I POKAZIVAČ MIŠA (STRELICA NA MONITORU))