

NAZIV IGRE	Upecaj slovo!
CILJ	Pridružiti glas/fonem slovu/grafemu (varijanta A) Odrediti i pronaći slova/glasove koji čine određenu riječ (varijanta B) Odrediti riječi koje počinju određenim glasom (varijanta C)
OPIS	Može sudjelovati neograničen broj igrača ukoliko „pecaju“ jedan za drugim. Ukoliko „pecaju“ istovremeno, broj igrača je ograničen brojem štapova. Maksimalan broj igrača koji istovremeno mogu „pecati“ je 4. Svaki igrač dobiva štap i slijedi pravila igre: Varijanta A – peca bilo koje slovo i izgovara ga Varijanta B – dobiva sliku riječi ili karticu s napisanom riječi pa traži sva slova koja čine tu riječ. Varijanta C – izgovara riječi koje počinju slovom koje je „upcao“.
PRIBOR	„ribice“ sa slovima i magnetom (komadić magnetne folije) Štap (plastični ili drveni) s uzicom na čijem je kraju komadić metala Staklena prozirna posuda
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Učenik prepoznaje velika slova formalnog pisma Izgovara glasove i riječi Izvodi glasovnu analizu i sintezu
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Učenik prepoznaje slovo i pridružuje mu odgovarajući fonem (Varijanta A) Učenik određuje sva slova/glasove koja čine određenu riječ (varijanta B) Učenik prepoznaje slovo i izgovara riječ koja počinje tim slovom (povezuje slovo i glas) (Varijanta C);
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	<ul style="list-style-type: none"> • Igra je pogodna za uvodnu aktivnost u obradi novog slova (u igri sudjeluju samo ribice s već obrađenim slovima); • dodatna aktivnost za učenike (najmanje dvojicu) po izvršenom zadatku, • kao aktivnost za vježbanje i ponavljanje obrađenih slova, • kao govorna vježba (učenici određuju riječ/rijeci koje počinju tim slovom i zatim riječ primijene u rečenici) • kao završna aktivnost nakon obrade ili uvježbavanja jezičnih sadržaja.

IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	Worksheet Crafter Powerpoint
FOTOGRAFIJE	 
POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU	Prilog 1 – ribice za ispis i izrezivanje https://drive.google.com/file/d/10MbbOULaSzNqOT4d2A2S0xxX1awXCXSU/view?usp=sharing