

NAZIV IGRE	Imenuj 3
CILJ	Imenovati po 3 pojma zadanih višim rodnim pojmom
OPIS	<p>Igrati se može na nekoliko načina:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. učitelj/učiteljica uzima karticu po karticu i čita zadatak – pita učenika koji se prvi javio. Ukoliko točno odgovori, kartica je njegova. Pobjednik je učenik koji ima najviše kartica na kraju igre. 2. Igra se timski – odgovara tim po tim. Ukoliko ne zna ili ne kaže odgovor u zadanom vremenu, kartica pripada suprotnom timu. 3. svaki učenik dobije svoje kartice i odgovara po redu. Zadržava karticu na koju je točno i u zadanom roku odgovorio.
PRIBOR	35 kartica sa zadacima
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Učenik upotrebljava riječi, sintagme i rečenice u točnome značenju u uobičajenim komunikacijskim situacijama.
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Učenik imenuje stvari i pojmove u skladu sa zadatkom
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	<ul style="list-style-type: none"> • Ovisno o odabiru kartica i načinu igre, može se igrati u svim razredima i u odgojno-obrazovnim skupinama. • Igra je pogodna kao uvodna aktivnost u većinu nastavnih tema iz Hrvatskog jezika i iz Prirode i društva. • Primijeniti se i kao završna aktivnost ili kao vježba s ciljem poticanja govorno-jezičnog razvoja, bogaćenja rječnika i sl. • Može se iskoristiti i kao pisana vježba gdje bi zadatak mogao biti formuliranje rečenica s traženim pojmovima.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	MS Powerpoint Worksheet Crafter

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA
DIJELJENU MAPU

Prilog 1. kartice

<https://drive.google.com/file/d/10oYAG5rkIGep5hbAr4GOtXuNgtajioXK/view?usp=sharing>