

| NAZIV IGRE | Riječi, rečenice |
|---|--|
| CILJ | Doći do cilja uz rješavanje zadataka (formuliranje riječi ili rečenica) |
| OPIS | Ploča za igru se postavi na klupu. Svaki učenik dobiva figuricu za igru. Baca se kockica i kreće po ploči prema broju na kockici. Ovisno o boji polja na koje je stigao, učenik bira karticu iste boje. Zadatak je formulirati rečenicu (upitnu, uskličnu ili izjavnu) ili riječ (ukoliko je na kartici slovo). Učenik zadržava karticu koju je točno riješio. Ukoliko ne riješi točno, propušta bacanje. Pobjednik je onaj koji prije stigne na cilj. |
| PRIBOR | Ploča za igru Figurice Kocka Kartice sa zadacima |
| ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD | Učenik prepoznaje glasovnu strukturu riječi te glasovno analizira i sintetizira riječi primjereno jezičnom razvoju. Točno koristi i intonira izjavnu, uskličnu i upitnu rečenicu. |
| ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI | Učenik prepoznaje i imenuje sliku/slovo. Razlikuje izjavne, upitne i usklične rečenice. Oblikuje rečenicu koja uključuje zadanu riječ. Oblikuje riječi koje počinju zadanim slovom. |
| PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU | Aktivnost je primjenjiva kao govorna ili pisana vježba nakon obrađene vrste rečenica te za uvježbavanje nastavnih sadržaja. |
| IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE | Worksheet Crafter Pixabay.com MS Word |

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1. – ploča za igru

<https://drive.google.com/file/d/11HKfRJAxhKkqfY2-WUPe6qN9FQi8FXE/view?usp=sharing>

Prilog 2. kartice

<https://drive.google.com/file/d/11GyVzDebTBmSaS9e7F8mfJH5hcKN9yo/view?usp=sharing>