

NAZIV IGRE	Sendvič
CILJ	Odabrati riječ koja smisleno dopunjuje rečenicu
OPIS	<p>Pred svakog učenika se stavi podloga. Učitelj/učiteljica zadaje zadatak postavljanjem dvije riječi na podlogu (npr. Teta jaja.). Zadatak učenika je da među ponuđenim karticama s riječima odabere onu koja smisleno nadopunjuje rečenicu. Pobjednik je onaj koji prvi točno riješi zadatak. Igrati se može na još nekoliko načina:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Traži se da se pronađe što više riječi koje mogu nadopuniti rečenicu. • Učenici jedan drugome zadaju rečenice. • Zada se samo jedna riječ pa se traže još dvije. <p>Igra je zamišljena tako da učenici traže glagol, riječ koja predstavlja „nadjev“ u sendviču, no može se tražiti bilo koja riječ koja je dio rečenice.</p>
PRIBOR	Podloga Kartice s riječima (192 kartice)
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Učenik upotrebljava riječi i rečenice u točnome značenju u skladu s jezičnim razvojem.
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Učenik čita i razumije pročitano. Dopunjuje rečenicu riječima koje ju smisleno i gramatički ispravno upotpunjuju.
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	<p>Aktivnost se može primijeniti kao uvodna u obradu glagola kao vrste riječi (ukoliko se traži srednja riječ, glagol) ili kao vježba za taj sadržaj. Može se primijeniti i prije negoli se obrađuje vrsta riječi kada učenici dopunjuju rečenice i time pokazuju da razumiju pročitano. Može se izvoditi kao govorna i pisana vježba. Pogodna je za uvježbavanje i ostalih jezičnih sadržaja (primjerice roda i broja imenica).</p>
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	MS Powerpoint MS Word

