

NAZIV IGRE	Lanac likova i boja
CILJ	Pronaći odgovarajući lik po obliku, boji i broju i nastaviti lanac.
OPIS	Ukupno je 20 kartica koje se podijele učenicima (ukoliko igra 5 učenika, svaki dobiva 4 karte). Cilj igre je u što kraćem vremenu napraviti lanac likova i boja. Učenik koji počinje igru kaže: ja počinjem – tko ima plavi krug? Javlja se igrač koji ima plavi krug i kaže: Ja imam plavi krug, tko ima 2 žuta trokuta? Itd. do kartice s oznakom cilja. Ukoliko netko pogriješi, lanac se prekida, kartice pomiješaju i igra počinje iznova. Mogu se pripremiti dva seta karata i igrati kao natjecateljsku igru dva tima.
PRIBOR	20 plastificiranih kartica (vidi prilog i fotografiju)
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Razlikuje i imenuje geometrijske likove: kvadrat, pravokutnik, trokut i krug Razlikuje i imenuje boje: crvenu, žutu, plavu i zelenu Pridružuje broj količini do 3
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Prepoznaje količinu, boju i oblik likova
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Aktivnost se može primijeniti kao vježba u razlikovanju boja i oblika, uvodna aktivnost za geometrijske sadržaje, vježba za razvoj vizualne percepcije te kao dodatna aktivnost (igra) na kraju nastavnog sata ili dana. Također je dobra vježba za prepoznavanje količine do tri.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	MS Powerpoint

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1 – kartice

<https://drive.google.com/file/d/11bLcQwRtO0OAOiwV4QmJoeNhlInmyjr1/view?usp=sharing>