

NAZIV IGRE	Zidarska
CILJ	Složiti sliku od geometrijskih likova
OPIS	<p>Svaki učenik dobiva podlogu za popunjavanje i izrezane likove (može se igrati i tako da svi izrezani likovi budu na sredini pa učenik mora i izabrati koji mu trebaju).</p> <p>Učenici jedan po jedan bacaju kocku i kreću se po ploči za onoliko koraka koliki je broj na kockici. Kad dođu na polje s geometrijskim likom, uzimaju odgovarajući lik i popunjavaju sliku. Ukoliko mu taj lik ne treba (već ga ima) ili dođe na prazno polje, igra sljedeći igrač a on čeka sljedeći krug.</p> <p>Pobjednik je igrač koji prvi popuni sliku.</p>
PRIBOR	<p>Ploča za igru</p> <p>Kockica za bacanje</p> <p>Figurice (za svakog igrača po jedna)</p> <p>Podloga za popunjavanje</p> <p>Izrezani likovi za umatanje na podlogu (mogu se izrezati iz kolaž papira ili tanke spužve u boji ili slično)</p>
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Izdvaja i imenuje geometrijska tijela i likove i povezuje ih s oblicima objekata u okruženju.
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Prepoznaje i imenuje geometrijski lik
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Igra je primjenjiva kao uvodna ili završna aktivnost za uvježbavanje uočavanja, prepoznavanja, razlikovanja i imenovanja geometrijskih likova.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	<p>MS Powerpoint</p> <p>MS Word</p>

FOTOGRAFIJE



Prilog 1. ploča za igru

https://drive.google.com/file/d/11dZmVS_ztKAlua5KOqETaozHmHwptryi/view?usp=sharing

Prilog 2. podloga za popunjavanje

<https://drive.google.com/file/d/11ensHMWgx2DQ8YJMLa85iYEzv38PVpDP/view?usp=sharing>

Prilog 3. likovi za izrezivanje

<https://drive.google.com/file/d/11cHEAnPC5WqerRKOJSiJE7WMm9X5ubeN/view?usp=sharing>

POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU