

NAZIV IGRE	Pizzeria
<b>CILJ</b>	Ispuniti „narudžbu“ – odrediti točan broj i vrstu „nadjeva“ na „pizzi“
<b>OPIS</b>	<p>Svaki učenik dobiva jednu podlogu i kartice s „nadjevima“.</p> <p>Igrati se može na više načina:</p> <p>a) Učitelj/učiteljica izgovara „narudžbu“, a svi učenici istovremeno na svom „tijestu“ slažu „nadjev“.</p> <p>Pobjednik je onaj koji prvi točno složi.</p> <p>b) igra se na isti način, ali sada svi koji su točno složili ulaze u drugi krug i slažu novu narudžbu – igra se tako dugo dok ne ostane samo jedan igrač.</p> <p>c) igra se tako da svaki učenik dobiva svoju narudžbu na papiru (slikom i brojkom)</p> <p>d) na isti način, ali timski – svaki tim dobiva jednu narudžbu, pa tko će brže i bolje.</p> <p>e) ovisno o komunikacijskim i matematičkim kompetencijama učenika, može se igrati tako da oni jedan drugove zadaju narudžbu.</p> <p>Narudžba izgleda primjerice ovako: Molim jednu pizzu s 3 šunke, 2 sira i 5 maslina (koriste se brojevi do 10 – isprva do 3, do 5 pa onda do 10).</p>
<b>PRIBOR</b>	Podloge – plastificirane slike tijesta za pizzu Kartice sa slikama nadjeva za pizzu
<b>ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD</b>	Opisuje i prikazuje količine prirodnim brojevima i nulom.
<b>ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI</b>	Prepoznaje brojne količine i pridružuje im brojeve
<b>PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU</b>	Igra je primjenjiva kao završna aktivnost ili aktivnost vježbanja kod usvajanja pojma broja i količine do 10, a može se primijeniti i kod uvježbavanja nadopunjavanja/rastavljanja broja 10 kao varijanta igre u kojoj mora biti ukupno 10 priloga a učenici određuju kojih koliko.
<b>IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE</b>	<a href="https://www.freepik.com">https://www.freepik.com</a> <a href="https://www.dreamstime.com">https://www.dreamstime.com</a> <a href="https://www.pikpng.com">https://www.pikpng.com</a> <a href="https://www.pinclipart.com">https://www.pinclipart.com</a>

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1. – podloga – „pizza tijesto“

[https://drive.google.com/file/d/11im3tJi2zYlX\\_48Pc8kSsbwpB4BYNk4B/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/11im3tJi2zYlX_48Pc8kSsbwpB4BYNk4B/view?usp=sharing)

Prilog 2. – kartice za izrezivanje – „nadjev“

<https://drive.google.com/file/d/11jgSBVZ9V40U47KRHSHZnC2wLX0HwdbT/view?usp=sharing>