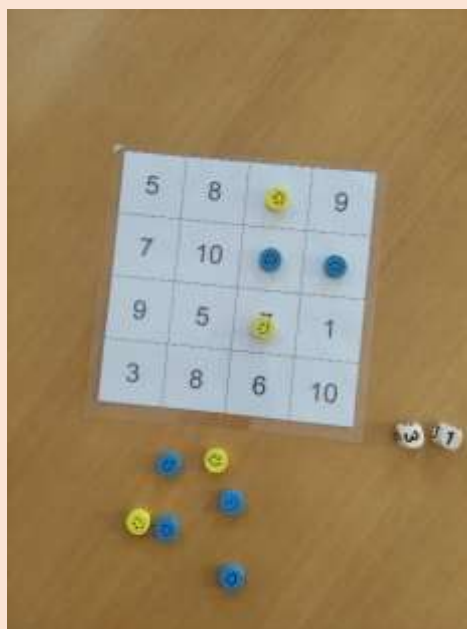


NAZIV IGRE	3 u red
CILJ	Pokriti 3 broja u redu, stupcu ili dijagonali; pokriti što više brojeva
OPIS	<p>Igra je namijenjena za dva učenika (ili 2 ekipe). Pred učenike se postavi podloga za igru. Svaki igrač dobiva žetone u svojoj boji (ili papiriće za pokrivanje).</p> <p>Igrači naizmjenice bacaju kockice. Zbrajaju se brojevi dobiveni bacanjem i pokriva se taj broj na podlozi. Ukoliko netko uspije pokriti 3 broja zaredom u redu, stupcu ili dijagonali, pobjednik je ove igre.</p> <p>Ukoliko nitko nije uspio pokriti 3 broja zaredom, igra završava kad su pokrivena sva i polja. Pobjednik je onaj koji je pokrio više polja.</p> <p>Igra se može otežati tako da se pobjeđuje ukoliko se složi „4 u red“.</p>
PRIBOR	<p>Podloga za igru</p> <p>2 kockice za bacanje s brojevima od 0 do 5</p> <p>Žetoni ili papirići u 2 boje za pokrivanje – 11 – 15 komada u svakoj boji</p>
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Zbraja i oduzima brojeve do 10
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Prepoznaje, čita i zbraja brojeve do 10
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Igra je aktivnost namijenjena uvježbavanju zbrajanja do 10, ali može poslužiti i kao dodatna aktivnost na početku ili kraju sata uz sve matematičke sadržaje.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	Ideja prema www.twinkl.com MS Powerpoint

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1. – podloga za igru

<https://drive.google.com/file/d/122n53tTI2unpc135uO62iIXZbYEBHkbk/view?usp=sharing>