

NAZIV IGRE	Domino – računaj!
CILJ	Upariti brojevni izraz i zbroj
OPIS	<p>Igra je namijenjena za 2 do 5 igrača. Svaki igrač dobiva po 5 kartica koje okrene licem prema dolje (ostali igrači ne vide njegove kartice). Ostale kartice se stave na sredinu. Igru počinje učenik koji ima karticu s najmanjim brojem (1+1 – ili sljedeću najmanju). Igrač koji mu je prvi zdesna nastavlja igru tako da uparuje račun i zbroj. Ukoliko nema odgovarajuće kartice, igra sljedeći igrač a prethodni uzima karticu sa snopa karata u sredini. Igra je završena kad jedan igrač ostane bez karata a središnji snop je ispražnjen. Taj učenik je pobjednik igre.</p>
PRIBOR	Kartice za igru – 32 komada
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Zbraja i oduzima do 10
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Određuje zbroj brojeva i uparuje brojevni izraz s rezultatom
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Igra je primjenjiva kao aktivnost za uvježbavanje zbrajanja brojeva do 10 te kao uvodna aktivnost u obradu brojeva većih od 10 te njihova zbrajanja i oduzimanja.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	MS Word

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1 – kartice za igru

<https://drive.google.com/file/d/121jMkb7vFKI8ledLY0tUEGwJo9DVEupD/view?usp=sharing>