

NAZIV IGRE	Složi svoj broj
CILJ	Osvojiti što više karata slaganjem zadanih brojeva
OPIS	<p>Igra je namijenjena za 2 do 5 igrača</p> <p>Učitelj/učiteljica polaže četiri karte, licem prema gore, u sredinu. Ostale karte se stavljaju u hrpu licem prema dolje. Prvi igrač okreće gornju kartu na hrpi i stavlja je pokraj hrpe. On tada pokušava stvoriti brojevni izraz koji koristi bilo koju od 4 karata u sredini da napravi broj koji je okrenuo. Npr. s četiri karte – 2, 4, 3 i 1 u sredini, kada se 7 okrene, može se koristiti $4 + 3$ ili $2+4+1$.</p> <p>Igrač poviče: 'Složio sam svoj broj!' kada napravi (složi) brojevni izraz kojeg kaže ostalim igračima.. Ako je izraz točan, igrač uzima brojeve korištene u njemu. One se zatim zamjenjuju novim kartama iz hrpe. Igrač također uzima i okrenutu kartu. Ako igrač ne može napraviti broj, karta se vraća na dno hrpe. Sljedeći igrač tada izvlači kartu i pokušava napraviti novi broj. Pobjednik je igrač koji ima najviše karata na kraju igre. Učenike treba voditi tako da uoče i zaključe da je bolje upotrijebiti više karata u brojevnom izrazu. Igra završava kada se upotrijebe/razdijele sve karte s hrpe.</p>
PRIBOR	Karte za igru (vidi prilog)
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Zbraja i oduzima u skupu do 10
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	<p>Prepoznaje brojeve, rastavlja ih na pribrojnice i postavlja brojevne izraze.</p> <p>Izračunava brojevni izraz koristeći se zbrajanjem ili oduzimanjem.</p>
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Igra je primjenjiva kao aktivnost uvježbavanja rastavljanja brojeva na pribrojnice, uočavanja veze zbrajanja i oduzimanja te uvodna aktivnost u računske radnje zbrajanja i oduzimanja s većim brojevima.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	Ideja prema www.makingmathmorefun.com MS Powerpoint www.pixabay.com

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA
DIJELJENU MAPU

Prilog 1. – karte za igru

<https://drive.google.com/file/d/11z45ufLA9CuqSAuJyboFCqmlz2VQKH8-/view?usp=sharing>