

NAZIV IGRE	Tornjevi
CILJ	Osvojiti sva polja na traci – „sagraditi“ tornjeve različitih veličina (zbroja kockica koje ga sačinjavaju).
OPIS	<p>Igra je namijenjena za 2 igrača ili 2 tima. Trebaju se pripremiti kocke za slaganje (primjerice Lego) u 4 boje (ovdje žuta, crvena, plava i siva) po 20 komada, iste veličine (da se mogu slagati jedna na drugu, slagati tornjevi). Svaki igrač dobiva dva kruga (jedan s brojevima, drugi s točkicama – brojevnim količinama) i po 20 kockica u bojama krugova. Potrebne su i dvije kockice za bacanje s brojevima od 0 do 5 (ja sam ih izradila iz tzv. blanco - praznih drvenih kockica i naljepnica u obliku brojeva (vidi fotografiju). Na sredinu klupe između dva igrača (ili tima) se postavi brojeva traka s brojevima od 0 do 10. Prvi igrač/član tima baci kockice (obje istovremeno ili jednu po jednu, po dogovoru). Broj dobiven na jednoj kockici određuje (postavlja pomoću strelice) na jednom krugu, a na drugom broj s druge kockice. Uzima kocke u boji prema broji koji je prikazan, slaže kocke jednu na drugu i sagrađeni toranj postavlja na broj koji je zbroj njegovih kockica (npr. baci 3 i 2, uzima 3 plave i 2 žute kockice i toranj stavlja na broj 5). Ukoliko se na tom broju već nalazi toranj suigrača, on ga „osvaja“ – ruši i kockice se vraćaju igraču koji je bio postavio toranj ranije. Isti igrač može imati 2 tornja na istom polju, ali mu to ne donosi bodove u igri. Igra je gotova kad su sva polja zauzeta (ili prema dogovoru) i onda se broje osvojena polja. Može se igrati bez polja označenog nulom, ovisno o dogovoru. Ukoliko igrač nema dovoljno kocki u određenoj boji da napravi toranj, čeka sljedeće bacanje ili može uzeti svoj toranj koji se kao drugi nalazi na nekom polju.</p>
PRIBOR	<p>Brojeva traka s brojevima do 10 4 kruga u različitim bojama – boje se moraju podudarati s bojama kocki za slaganje – 2 kruga s brojevima od 0 do 5 i 2 s brojevnim količinama (vidi prilog 1.) Kocke za slaganje u 4 boje – po 20 komada Kocke za bacanje s brojevima od 0 do 5</p>
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Zbraja brojeve do 10.
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Prebrojava i prepoznaje brojeve i brojevnih količina do 10.

**PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U
ODGOJNO-OBRAZOVNOM
RADU**

Igra se može primijeniti kao završna ili dodatna aktivnost tijekom uvježbavanja brojeva i količina do 10 te početnog zbrajanja brojeva.

**IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI
CRTEŽA I KORIŠTENE
APLIKACIJE**

Worksheet Crafter
MS Powerpoint
Ideja prema <https://nurturestore.co.uk/math-towers>

FOTOGRAFIJE



**POVEZNICA NA DIJELJENU
MAPU**

Prilog 1. – krugovi

<https://drive.google.com/file/d/11yyquQiQBHhJM05SqTU7gnT94mSSWg9n/view?usp=sharing>