

NAZIV IGRE	Križaljka HRANA
CILJ	Ispuniti križaljku – točno odrediti nazive namirnica
OPIS	<p>Igra je namijenjena za 2 do 5 igrača, no može ju igrati i jedan učenik sam (tada se određuje vrijeme koje mu je potrebno da ispuni križaljku).</p> <p>Igrači jedan za drugim izvlače slova iz vrećice i određuju mjesto u križaljci na koje to slovo pripada. Svako točno određeno mjesto/slovo donosi 1 bod. Ukoliko igrač izvuče slovo koje nema svoje mjesto u križaljci, stavlja slovo sa strane, a igra sljedeći igrač.</p> <p>Igra završava kada su ispunjena sva mjesta – otkriveni nazivi svih namirnica prikazanih slikama.</p> <p>Pobjednik je igrač koji je tijekom igre osvojio više bodova.</p>
PRIBOR	<p>Podloga za igru (križaljka)</p> <p>Slova – pločice sa slovima (ovdje uzeto iz igre Scrable, ali se mogu i samostalno izraditi od plastičnih žetona - slova se napišu permanentnim markerom ili se stave naljepnice ili nešto slično)</p>
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Učenik prepoznaje važnost odgovornoga odnosa čovjeka prema sebi i prirodi.
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Učenik razlikuje i imenuje vrste namirnica.
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Igra je osmišljena kao aktivnost vezana uz nastavne jedinice Zdrava hrana, Pravilna prehrana – korelacija sadržaja Prirode i društva/Prirode, međupredmetne teme Zdravlje i Sata razrednika. Obzirom da se određuju slova koja čine riječ – naziv namirnice/jela, ishodi aktivnosti koreliraju i s ishodima Hrvatskog jezika odnosno Komunikacije.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	<p>www.pixabay.com</p> <p>Worksheet Crafter</p> <p>MS Powerpoint</p>

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU
MAPU

Prilog 1. – podloga za igru (križaljka)

https://drive.google.com/file/d/12U7v22zVyg8mqJ2Nzfc08doAHd3_o5tH/view?usp=sharing