

NAZIV IGRE	Zdravko
<b>CILJ</b>	Točnim odgovaranjem na pitanja doći što prije do cilja.
<b>OPIS</b>	<p>Igra se sastoji u tome da se odgovaranjem na pitanja prolazi staza od starta do cilja. Pobjednik je onaj koji prije stigne na cilj.</p> <p>Igrati se može na više načina:</p> <p>a) Igra se bez kockice. Učitelj postavlja pitanje jednom pa drugom učeniku i tako redom. Za svako točno odgovoreno pitanje, učenik se pomiče za jedno polje naprijed.</p> <p>b) Učitelj može pitanja zadavati usmeno ili ih pripremiti na karticama. U tom slučaju učenici sami uzimaju karticu i čitaju pitanja.</p> <p>c) Učenici bacaju kockicu i kreću se za onoliko polja koliko iznosi broj na kockici. Ukoliko točno odgovore na postavljeno pitanje (usmeno ili s kartice) ostaju na tom mjestu, ukoliko ne, vraćaju se natrag.</p> <p>d) Ili mogu prvo odgovarati, pa tek nakon točnog odgovora imaju pravo na bacanje.</p>
<b>PRIBOR</b>	<p>Podloga za igru</p> <p>Figurice za igru</p> <p>Kockica za bacanje (neobavezno)</p> <p>Kartice s pitanjima (neobavezno)</p>
<b>ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD</b>	Učenik prepoznaje važnost odgovornoga odnosa čovjeka prema sebi i prirodi.
<b>ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI</b>	Učenik nabraja načine očuvanja zdravlja, razlikuje zdravu i nezdravu prehranu, opisuje važnost tjelovježbe.
<b>PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU</b>	Igra se, uz odgovarajuća pitanja, može primijeniti kao aktivnost vrednovanja za učenje svih nastavnih sadržaja.
<b>IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE</b>	Worksheet Crafter MS Powerpoint

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1. – podloga za igru

[https://drive.google.com/file/d/12OeBCFvxy5--S6O51eZsZB\\_DJqPILF4a/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/12OeBCFvxy5--S6O51eZsZB_DJqPILF4a/view?usp=sharing)