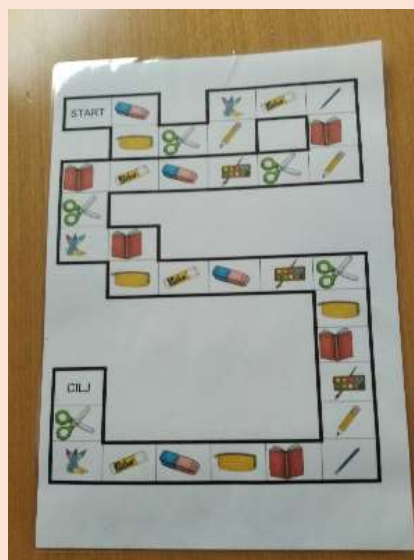


NAZIV IGRE	Spremi u torbu
CILJ	Ispuniti „torbu“ svim dijelovima školskog pribora
OPIS	<p>Svaki učenik dobiva podlogu sa slikom torbe i figuricu za igru.</p> <p>Pred učenike se postavi podloga za igru i kartice sa sličicama. Zadatak je da se bacanjem kockice kreću po podlozi za igru za onoliko koraka koliko pokazuje broj na kockici. Kada dođu na određeno polje, imenuju prikazani dio školskog pribora i odabiru među karticama onu sa sličicom istog dijela školskog pribora. Karticu stavljaju na svoju podlogu sa slikom torbe, školski pribor „spremaju u torbu“.</p> <p>Pobjednik je igrač koji prvi „napuni torbu“. Ukoliko nitko ne napuni torbu ranije, igra je gotova kad prvi igrač dođe do cilja. Tada se pogledaju podloge s torbom – pobjednik je onaj koji ima više kartica u torbi.</p>
PRIBOR	Podloga za igru Kartice sa sličicama Podloga – torba Kockica za igru Figurice za igru
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Učenik opisuje svoje obveze i dužnosti u školi.
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Učenik prepoznaje i imenuje dijelove školskog pribora.
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Igra se može primijeniti kao uvodna ili završna aktivnost na satovima Prirode i društva (sadržaji vezani uz školu, obveze učenika), Sata razrednika, Hrvatskog jezika (poticaj za govornu vježbu). Korelira i s očekivanjima međupredmetnih tema Osobni i socijalni razvoj i Građanski odgoj.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	https://www.twinkl.hr/ www.pixabay.com MS Powerpoint

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1.

<https://drive.google.com/file/d/12cYfa30EwwXtwQ5SpUyO4XeGgrvrSuxA/view?usp=sharing>

Prilog 2.

<https://drive.google.com/file/d/12Xo-o2OdDxyEH3zFtoLJQagdvjLDkKfz/view?usp=sharing>

Prilog.3

https://drive.google.com/file/d/12_Jz3JOvtp4NCBhGTOYUoG94UoMfLv11/view?usp=sharing