

NAZIV IGRE	U vodi, na tlu, u zraku
CILJ	Što prije doći do cilja točnim odgovaranjem na pitanja
OPIS	<p>Igrati mogu istovremeno 3 igrača (ili 3 tima). Učenici dogovorom odabiru cilj – ovisno o vrsti prometa za koji se odluče. Prije bacanja kockice, uzimaju jednu od pripremljenih kartica i odgovaraju na postavljeno pitanje. U slučaju točnog odgovora, bacanjem kockice kreću se po podlozi za onoliko koraka koliki je broj dobiven bacanjem. Ukoliko ne odgovore ili netočno odgovore, igra sljedeći igrač, a igrač koji nije odgovorio ostaje na polju na kojem se zatekao i čeka dok na njega ponovo dođe red za bacanje kockice.</p> <p>Pobjednik je igrač koji prvi dođe do svog cilja.</p>
PRIBOR	<p>Podloga za igru Kartice s pitanjima Figurice za igru Kockica za igru</p>
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Razlikuje vrste prometnica i prometnu povezanost (kopneni, zračni i vodeni promet).
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Imenuje i opisuje vrste prometa, osnovna prometna pravila te zanimanja ljudi u prometu.
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Igra se može primijeniti kao oblik formativnog vrednovanja uz sadržaje vezane uz promet (ovisno o pitanjima na karticama).
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	<p>https://www.canva.com</p> <p>https://pixabay.com</p> <p>MS Word</p>

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1. – podloga za igru

<https://drive.google.com/file/d/12WhXVhJPYnnhqzHstVD1ePLKyJyeaQjZ/view?usp=sharing>

Prilog 2. – kartice s pitanjima

https://drive.google.com/file/d/12g17_1Kx7S81neE53PJdOGn7MUzX7S4s/view?usp=sharing

Prilog 3. – poledina za kartice

<https://drive.google.com/file/d/12i4CqM72yV3HsozSb1JE1JQs7eKyMOeQ/view?usp=sharing>