

NAZIV IGRE	Domino mjeseci
CILJ	Uparivanjem slika ili naziva mjeseci nastaviti lanac/niz.
OPIS	<p>Svaki učenik dobiva 10 kartica. Kartice stave pred sebe licem prema dolje (oni mogu u svakom trenutku pogledati svoje kartice pazeci da ih drugi ne vide – može se, naročito kod uvođenja ove igre, igrati s karticama okrenutima licem prema gore). Ostale kartice se stave na hrpu.</p> <p>Počinje učenik koji ima karticu „siječanj – 1.mjesec (ukoliko nema te kartice među podijeljenima, počinje se sa sljedećom karticom – siječanj – 2.mjesec ili siječanj – 3.mjesec – dok se ne odredi početak).</p> <p>On karticu stavlja u sredinu, licem prema gore.</p> <p>Sljedeći učenik uz tu karticu stavlja onu koja ima istu sliku na jednoj ili drugoj polovici. Učenici tako redom nastavljaju niz. Ukoliko učenik nema karticu koja nastavlja niz, uzima karticu s hrpe u sredini, a igru nastavlja sljedeći učenik.</p> <p>Pobjednik je onaj koji prvi ostane bez kartica nakon što su upotrijebljene sve kartice s hrpe u sredini.</p>
PRIBOR	Kartice za igru
ODGOJNO-OBRZOVNI ISHOD	Učenik se snalazi na kalendaru, prepoznaje organizaciju vremena na kalendaru te opisuje i prikazuje vremenski slijed događaja u odnosu na mjesec u godini.
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Učenik imenuje mjesecu u godini, poznaje njihov redoslijed i opisuje obilježja pojedinog mjeseca.
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRZOVNOM RADU	Igra je namijenjena vježbanju i ponavljanju sadržaja vezanih uz redoslijed, nazive i obilježja mjeseca u godini. Može se primijeniti u svim etapama nastavnog sata, a može poslužiti i kao oblik vrednovanja za učenje.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	Worksheet Crafter www.pixabay.com MS Powerpoint

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1. – kartice

https://drive.google.com/file/d/1OW_ntIKDeMCOzrr8A3wcdEZAztsoknKM/view?usp=sharing

Prilog 2. – kartice poleđina

<https://drive.google.com/file/d/12mwtKhOPSVmyoeRCalRgasWt-rKkXTdg/view?usp=sharing>