

NAZIV IGRE	Kalendar – zmije i ljestve
CILJ	Što prije doći do cilja točnim odgovaranjem na pitanja.
OPIS	<p>Podloga za igru se stavlja pred učenike. Svaki igrač dobiva figuricu za igru. Kartice s pitanjima su na klupi okrenute licem prema dolje. Učenik uzima prvu karticu, pročita pitanje i odgovara. U slučaju točnog odgovora, ima pravo na bacanje. Kreće se po ploči u smjeru brojeva od 1 do 20 za onoliko koraka koliki je broj na kockici (poželjno je uzeti kockicu s brojevima 0-5). Ukoliko stigne na polje s ljestvama u gornjem desnom uglu (polja s brojevima 2, 7 i 11) prelazi u polje gdje završavaju ljestve (2 – 6; 7 – 15; 11 – 19). Ukoliko stigne na polje s glavom zmije u donjem lijevom uglu (14 i 18), vraća se do polja u kojemu završava zmijski rep (14 – 3; 18 – 9). Ukoliko ne zna odgovor na pitanje, propušta bacanje i čeka sljedeći krug. Pobjednik je igrač koji prvi dođe do polja s brojem 20 (ili ga prijeđe).</p>
PRIBOR	<p>Podloga za igru Kartice s pitanjima Figurice za igru Kockica za bacanje</p>
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Učenik se snalazi na kalendaru, prepoznaje organizaciju vremena na kalendaru te opisuje i prikazuje vremenski slijed događaja u odnosu na mjesec u godini.
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Imenuje i opisuje mjesece u godini, njihov redoslijed i obilježja.
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Igra je namijenjena vježbanju i ponavljanju sadržaja vezanih uz redoslijed, nazive i obilježja mjeseca u godini. Može se primijeniti u svim etapama nastavnog sata, a može poslužiti i kao oblik vrednovanja za učenje.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	<p>www.pixabay.com MS Powerpoint MS Word</p>

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1. – podloga za igru

<https://drive.google.com/file/d/12nhWMJwfNIYLvveJXxgEIYviy8L69QUd/view?usp=sharing>

Prilog 2. – kartice s pitanjima

<https://drive.google.com/file/d/12mQQDEOosxW0GqxJnZuJ8yG8RGaPJm-J/view?usp=sharing>

Prilog 3. – poledina kartica

<https://drive.google.com/file/d/12o0PhTMrIYeGtEMOoUtkDv5c83J8AF9L/view?usp=sharing>