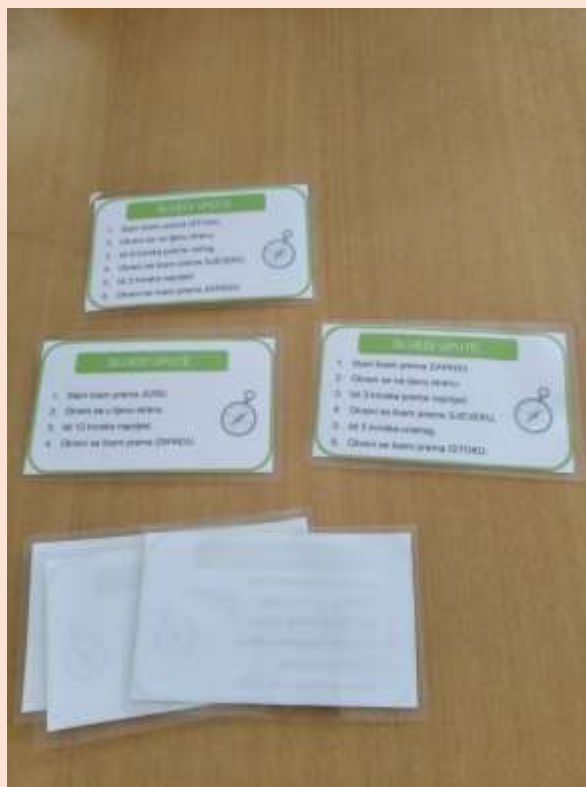


NAZIV IGRE	Pronađi put
CILJ	Kretati se prema uputama na kartici
OPIS	<p>U učionici (ili prostoru gdje se aktivnost odvija) odrede se glavne strane svijeta (pomoću Sunca ili kompasa).</p> <p>Učenici jedan po jedan uzimaju kartice s uputama i kreću se prema njima (uputama na kartici). Bilježi se svaki uspješno odrađen korak.</p> <p>Učenik koji je sve svoje kartice najuspješnije odradio je pobjednik.</p>
PRIBOR	Kartice s uputama
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Učenik se snalazi u prostoru određujući glavne strane svijeta.
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Učenik se kreće po uputama određujući strane svijeta i odnose naprijed – natrag; lijevo-desno.
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Igra je kreirana kao aktivnost uvježbavanja određivanja glavnih strana svijeta. Dodavanjem novih kartica može se proširiti i na sporedne strane svijeta ili ova aktivnost može biti uvod u obradu tih sadržaja.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	<p><a href="http://www.Twinkl.com">www.Twinkl.com</a></p> <p>MS Powerpoint</p> <p><a href="http://www.pixabay.com">www.pixabay.com</a></p>

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1. – kartice za igru

[https://drive.google.com/file/d/12t3PGvhMR6Q8NotrN9nbu-TKvoaW\\_UU/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/12t3PGvhMR6Q8NotrN9nbu-TKvoaW_UU/view?usp=sharing)