

NAZIV IGRE	Križaljka ŽIVOTINJE
CILJ	Ispuniti križaljku – točno odrediti nazive životinja
OPIS	<p>Igra je namijenjena za 2 do 5 igrača, no može ju igrati i jedan učenik sam (tada se određuje vrijeme koje mu je potrebno da ispuni križaljku).</p> <p>Igrači jedan za drugim izvlače slova iz vrećice i određuju mjesto u križaljci na koje to slovo pripada. Svako točno određeno mjesto/slovo donosi 1 bod. Ukoliko igrač izvuče slovo koje nema svoje mjesto u križaljci, stavlja slovo sa strane, a igra sljedeći igrač.</p> <p>Igra završava kada su ispunjena sva mjesta – otkriveni nazivi svih namirnica prikazanih slikama.</p> <p>Pobjednik je igrač koji je tijekom igre osvojio više bodova.</p>
PRIBOR	<p>Podloga za igru (križaljka)</p> <p>Slova – pločice sa slovima (ovdje uzeto iz igre Scrable, ali se mogu i samostalno izraditi od plastičnih žetona - slova se napišu permanentnim markerom ili se stave naljepnice ili nešto slično)</p>
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Razlikuje, imenuje i svrstava životinje prema vrsti.
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Učenik razlikuje i imenuje vrste životinja.
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Igra je dobra korelacija s Hrvatskim jezikom i kao takva podloga za govornu i pisanu vježbu, ali i aktivnost za uvježbavanje imenovanja i razvrstavanja životinja po vrstama.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	Worksheet Crafter MS Powerpoint

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU  
MAPU

Prilog 1. – križaljka

<https://drive.google.com/file/d/12x74hnEYgWVEY7r6zhhLBqBalTIdkols/view?usp=sharing>