

NAZIV IGRE	Kvartet životinje
CILJ	Prikupiti sve 4 karte iste vrste životinja
OPIS	<p>Igra se tako da igrač daje jednu kartu po želji svom suigraču, prvom u smjeru kazaljke na satu (ili obrnuto, prema dogovoru). Taj zatim jednu od svojih karata daje sljedećem i tako redom. Dobivena karta se mora zadržati barem jedan krug, a karta „magarac“ (koja nema svoj kvartet) dva kruga. Igrač koji složi /skupi sve 4 karte kvarteta, stavlja ruku u sredinu stola. Ostali igrači brzo poklapaju njegovu ruku svojom. Čija ruka je posljednja na „hrpi“ (igrač koji posljednji stavi ruku) dobiva slovo iz riječi magarac (prvo m, pa a itd.). Onaj koji „zaradi“ sva slova te riječi je magarac (može se igrati i tako da se daju negativni bodovi, pa je pobjednik onaj koji ih ima najmanje kroz određeni broj rundi (ne spominje se magarac u toj varijanti igre).</p>
PRIBOR	Kartice za igru (25 kartica)
ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD	Učenik razlikuje i imenuje vrste životinja.
ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI	Učenik pridružuje slike životinja iste vrste.
PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU	Igra je primjenjiva kao motivacijska aktivnost u uvodnom dijelu sata ili kao aktivnost uvježbavanja razlikovanja vrsti životinja.
IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE	Worksheet Crafter www.pixabay.com MS Powerpoint

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU
MAPU

Prilog 1. – kartice za igru

https://drive.google.com/file/d/12xtKMwmE1N7I7TRxh7WUc_017gWJscTL/view?usp=sharing