

NAZIV IGRE	Tko gdje stanuje
<b>CILJ</b>	Stići što prije do nastambe (staništa) životinja i prikupiti što više hrane
<b>OPIS</b>	<p>Učenici biraju (izvlače) karticu sa slikom jedne od životinja u igri. Prema izvučenom, dobivaju figuricu s istim likom.</p> <p>Bacaju kockicu za igru (jedan po jedan) i kreću se po ploči u smjeru nastambe određene životinje. Kad dođu na određeno polje, odlučuju žele li uzeti žeton s istom slikom (slika hrane za životinje) ili ne. Zadatak je da odaberu samo onu hranu kojom se hrani „njihova“ životinja. Igra je gotova kad prvi igrač dođe u nastambu. Tada se gledaju prikupljeni žetoni. Svako mora prikupiti najmanje 3 odgovarajuća žetona – onda vrijedi dolazak u nastambu (učenik se može odlučiti za bacanja „unatrag“ – udaljuje se od kućice kako bi prikupio dovoljno žetona. Ukoliko igrač koji je stigao prvi ne prikupi dovoljno žetona (hrane), igra se nastavlja dok u kućicu ne dođe netko s dovoljno hrane.</p>
<b>PRIBOR</b>	<p>Podloga za igru</p> <p>Figurice za igru s likovima životinja</p> <p>Kartice sa slikama životinja</p> <p>Žetoni sa slikom hrane</p> <p>Kockica za igru</p>
<b>ODGOJNO-OBRAZOVNI ISHOD</b>	Učenik uočava i opisuje organiziranost životinjskih vrsta po staništu i načinu prehrane.
<b>ISHOD NA RAZINI AKTIVNOSTI</b>	Učenik razlikuje i imenuje životinje, prepoznaje njihova staništa i hranu.
<b>PRIJEDLOZI ZA PRIMJENU U ODGOJNO-OBRAZOVNOM RADU</b>	Igra je namijenjena uvježbavanju obilježja životinja (stanovanje, hrana). Može se primijeniti u uvodnom i završnom dijelu sata.
<b>IZVORI FOTOGRAFIJA I/ILI CRTEŽA I KORIŠTENE APLIKACIJE</b>	<p><a href="https://www.istockphoto.com">https://www.istockphoto.com</a></p> <p><a href="http://www.pixabay.com">www.pixabay.com</a></p> <p>MS Powerpoint</p>

FOTOGRAFIJE



POVEZNICA NA DIJELJENU MAPU

Prilog 1. – podloga za igru, kartice i figurice

<https://drive.google.com/file/d/13--cPtjIC-3ddQcWHzu0LTTgbP9J9kzV/view?usp=sharing>